

## RUN-DOWN Spielbetrieb für die zweithöchste Spielklasse

KO 10:30	KO 15:30	KO 17:30	KO 18:30	KO 20:30	Zeit bis KO	Beschreibung	Verantwortlich
06:00	11:00	13:00	14:00	16:00	- 04:30:00	Überprüfung der Benutzbarkeit des Spielfeldes in Abstimmung Schiedsrichter/Heimklub --> Anwesenheit Heimklub-Vertreter am Platz	SR/Heimklub-Vertreter
09:15	14:15	16:15	17:15	19:15	- 01:15:00	Vorlage der Dressen beider Teams (je eine komplette Garnitur Feldspieler/Tormann) beim Schiedsrichter	Heim-/Gastklub
bis 09:30	bis 14:30	bis 16:30	bis 17:30	bis 19:30	bis - 01:00:00	"Speichern" der Aufstellung im Fußball-Online-System zur weiteren Bearbeitung für den Schiedsrichter	Heim-/Gastklub
bis 09:30	bis 14:30	bis 16:30	bis 17:30	bis 19:30	- 01:00:00	Bekanntgabe der Aufwärmzonen für Ersatzspieler durch den Schiedsrichter an Heim-/Gastklub	SR
09:30 bis 10:15	14:30 bis 15:15	16:30 bis 17:15	17:30 bis 18:15	19:30 bis 20:15	- 01:00:00 bis - 00:15:00	Aufwärmen der Spieler im Stadion	
10:23:00	15:23:00	17:23:00	18:23:00	20:23:00	- 00:07:00	Aufforderung (mittels "Piff") für beide Mannschaften, sich im Spielertunnel aufzustellen	SR
10:25:00	15:25:00	17:25:00	18:25:00	20:25:00	- 00:05:00	Alle Spieler stehen im Spielertunnel für den "Einmarsch" bereit	Heim-/Gastklub
10:25:00	15:25:00	17:25:00	18:25:00	20:25:00	- 00:05:00	Stollen-/Equipmentkontrolle im Spielertunnel	SR
10:27:00	15:27:00	17:27:00	18:27:00	20:27:00	- 00:03:00	Mannschaften gehen auf das Spielfeld	SR / Heim-/Gastklub
10:28:00	15:28:00	17:28:00	18:28:00	20:28:00	- 00:02:00	Hand-Shake der beiden Teams am Spielfeld	Heim-/Gastklub
10:28:30	15:28:30	17:28:30	18:28:30	20:28:30	- 00:01:30	Seitenwahl/Münzwurf	SR
10:30	15:30	17:30	18:30	20:30		Kick-Off 1. Halbzeit (Aufnahmeleiter BL-Signalproduktion)	SR
						<b>Beschreibung</b>	<b>Verantwortlich</b>
					<b>Halbzeit</b>	Pausenlänge situationsbedingt in Absprache mit Schiedsrichter und Aufnahmeleiter der BL-Signalproduktion zwischen 12 und 15 Minuten	
					- 00:03	Aufforderung (mittels "Piff") für die beiden Mannschaften Aufstellung am Spielfeld zu nehmen	SR
					-00:02	Einlaufen der Spieler auf das Spielfeld	Heim-/Gastklub
						Kick-Off 2. Halbzeit (in Absprache Aufnahmeleiter BL-Signalproduktion)	SR

erfolgt bei Ehrenankick/div. Aktionen vor Kick-Off in Absprache mit dem Schiedsrichter und der TV-Produktion entsprechend früher

### wichtige Anmerkungen:

- Der Run Down versteht sich als organisatorische Leitlinie, um den Ablauf am Spieltag für alle Beteiligten (Schiedsrichter, Klubs, TV-Produktion, Bundesliga) zu vereinheitlichen.
- Das rechtzeitige Erscheinen der Spieler (im Spielertunnel) am Spielfeld liegt ausschließlich im Verantwortungsbereich des jeweiligen Klubs.